

Am 13.12.2022 hat der Rat der Fortschreibung des gemeindlichen Straßen- und Wegekonzeptes 2022 zugestimmt. Dieses sieht unter der lfd. Nr. 1 den Bockelsburger Weg sowie ein Teilstück Am Wüllenberg als beabsichtigte beitragspflichtige Straßenausbaumaßnahme zur Umsetzung in 2022/2023 vor. Die erforderlichen Haushaltsmittel sind entsprechend im Haushalt eingeplant worden.

Die Ausbauplanung wurde den betroffenen Grundstückseigentümerinnen und -eigenthümern am 25.04.2023 im Rahmen einer Eigentümerversammlung im Sitzungssaal des Rathauses vorgestellt. Zu dieser Veranstaltung waren neben den Eigentümerinnen/Eigentümern auch die Fraktionsvorsitzenden und der Vorsitzende des Bau- und Planungsausschusses eingeladen.

Es ist geplant, den Bockelsburger Weg sowie das Teilstück Am Wüllenberg im Anschluss an die ebenfalls dort vorgesehene Kanalbaumaßnahme in den bereits jetzt vorhandenen Breiten und überwiegend mit einem gepflasterten Mehrzweckstreifen und einer asphaltierten Fahrbahn auszubauen. Diese Bauweise ist ähnlich der bereits vor einigen Jahren im östlichen Teilstück umgesetzten Ausbaumaßnahme der Straße Am Wüllenberg.

Es ist Wunsch der Eigentümerinnen/Eigentümer, dass der Bockelsburger Weg mit in die bereits vorhandene Tempo 30 Zone Am Wüllenberg einbezogen wird. Die Verwaltung wird bei den weiteren Abstimmungen mit dem Straßenverkehrsamt darauf hinwirken, Aufpflasterungen sollen aufgrund der Lärmentwicklung beim häufigen Überfahren der den Bauhof andienenden schweren Fahrzeuge nicht in die Fahrbahn eingebaut werden.

Neben den Informationen zur geplanten Ausbaumaßnahme wurde in der Versammlung zu den Ausbaubeiträgen und Abrechnungsmodalitäten berichtet.

Zur Durchführung der Maßnahme bedarf es eines Umsetzungsbeschlusses. Nachdem dieser Beschluss gefasst ist, sollen die erforderlichen Bauleistungen zeitnah öffentlich ausgeschrieben und der Auftrag nach den Sommerferien vergeben werden. Die Umsetzung der Maßnahme ist in 4 Teilabschnitten geplant und wird voraussichtlich im Frühjahr 2025 abgeschlossen sein.